



NOCIONS BÀSIQUES D'UN RAID D'AVENTURA

RECORREGUTS I ESTRUCTURA D'UN RAID D'AVENTURA

Un raid d'aventura segueixen la següent estructura: etapa (E), seccions (S), control de canvi (CC) i control de pas (CP), concretament els raid d'aventura de la FCOC són d'un dia amb una sola etapa.

L'etapa engloba totes les seccions d'un dia o nit.

La secció són tots els controls de pas (CP) que hi ha entre els controls de canvi (CC).

Les seccions poden incloure més d'una modalitat esportiva. Per exemple: btt + trekking; trekking + barranc; btt + patins; etc.

Els controls de canvi (CC) són controls de pas obligatoris (CP) que impliquen un canvi de disciplina esportiva (transició). Per exemple: deixar la bicicleta per fer un trekking.

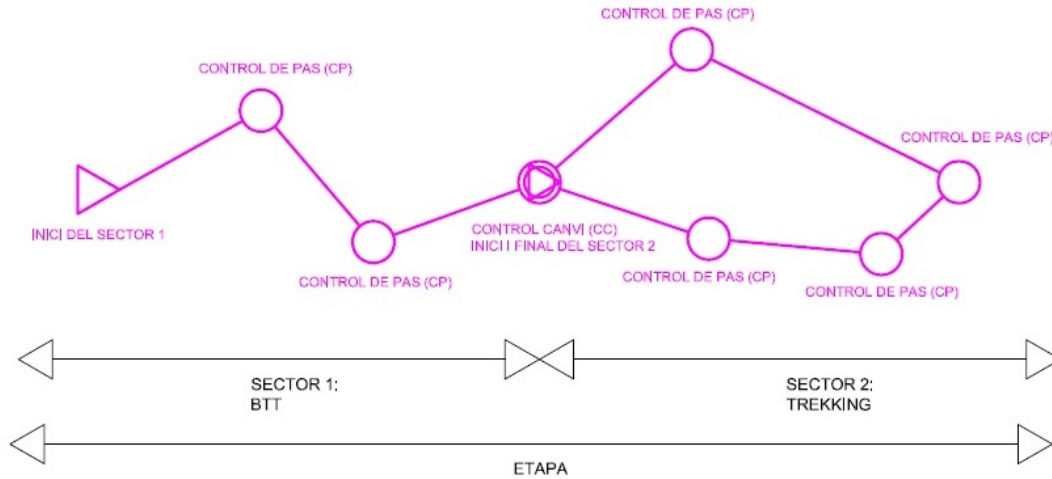
Exemple dels senyals que trobaràs al mapa:





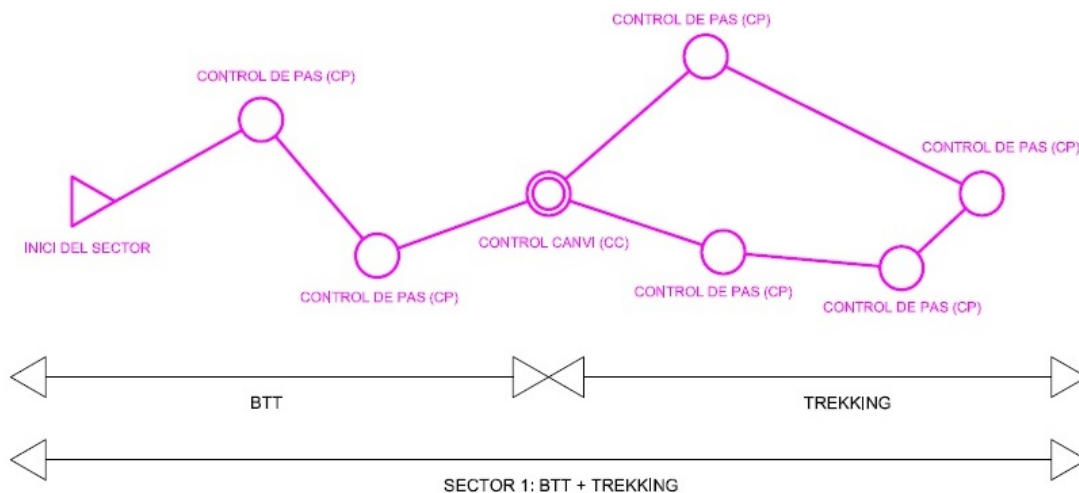
EXEMPLE DE DOS SECTORS: UN DE BTT I UN DE TREKKING

EN AQUEST EXEMPLE POTS VEURE 2 SECTORS: UN DE BTT I UN ALTRE DE TREKKING. EN EL PRIMER SECTOR DE BTT HAS D'ANAR DES DE L'INICI FINS AL CONTROL CANVI DEL SECTOR (CC), PASSANT PER CADA UN DELS CONTROLS DE PAS (CP). UN COP ARRIBES AL CONTROL CANVI (CC), DEIXES LA BICICLETA I COMENCES EL SEGON SECTOR. EN AQUEST SEGON SECTOR HAS D'ANAR A CADA UN DELS CONTROLS DE PAS(CP) I RETORNAR AL CONTROL CANVI (CC) ON HAS DEIXAT LA BICICLETA.



EXEMPLE D'UN SECTOR AMB DUES DISCIPLINES: UNA DE BTT I UNA DE TREKKING

EN AQUEST EXEMPLE POTS VEURE UN SECTOR ON HI HAN 2 DISCIPLINES: UNA PRIMERA PART DE BTT I UNA SEGONA PART DE TREKKING. A LA PRIMERA PART DE BTT HAS D'ANAR DE L'INICI AL CONTROL CANVI (CC) PASSANT PER CADA UN DELS CONTROLS DE PAS (CP). UN COP ARRIBES AL CONTROL CANVI (CC) HAS DE DEIXAR LA BICICLETA I COMENÇAR LA PART DE TREKKING. EN AQUESTA SEGONA PART HAS D'ANAR A CADA CONTROL DE PAS (CP) DE FORMAR CIRCULAR I TORNAR AL PUNT DE CONTROL CANVI(CC) ON HAS DEIXAT LA BICICLETA.

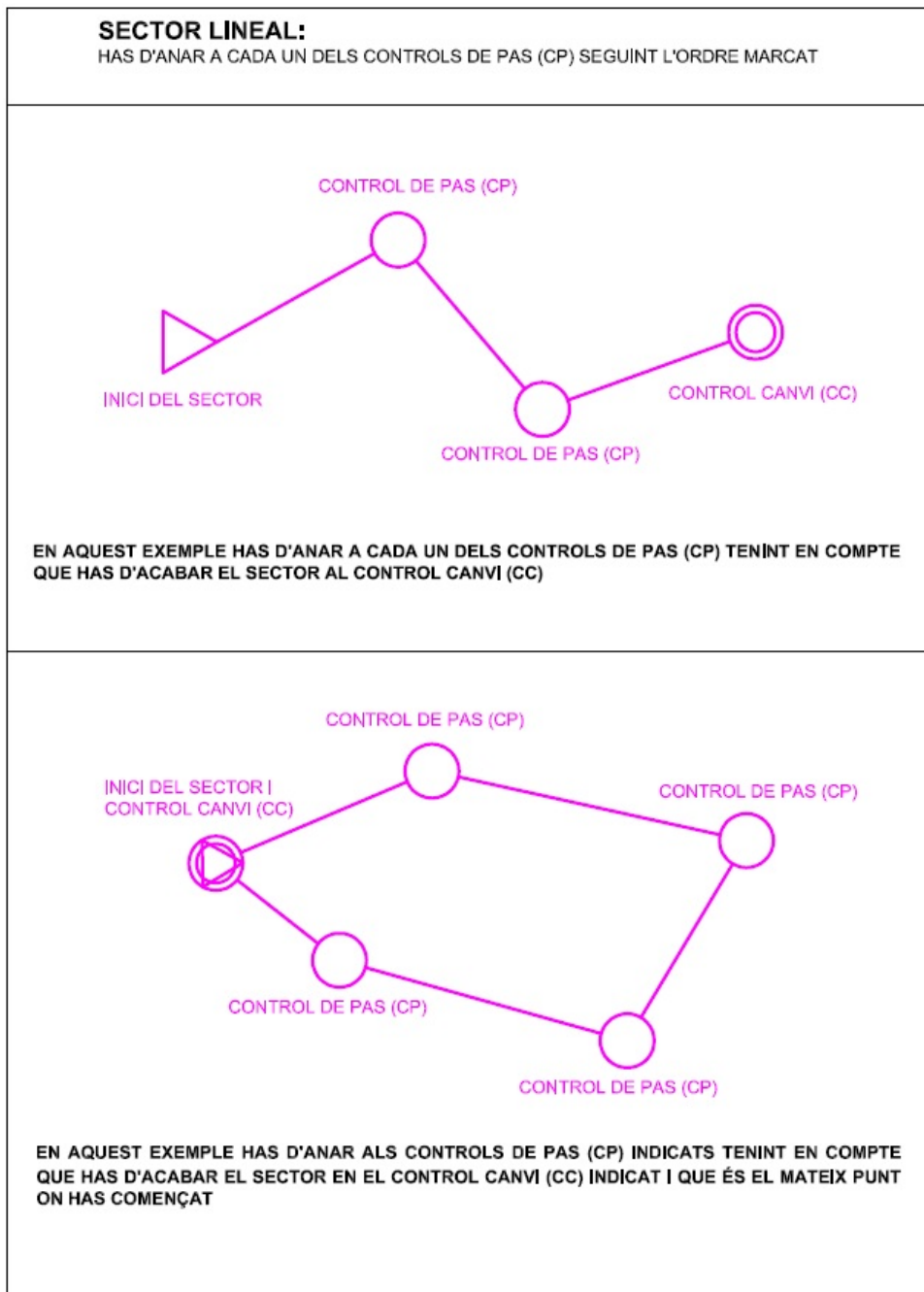




L'ordre amb què s'han de passar els controls de pas pot ser:

- LINEAL: En un ordre específic (l'ordre està preestablert)
- SCORE: Sense ordre específic (la persona competidora és lliure d'escollir l'ordre)

Exemples d'un sector lineal i un de score:





SECTOR SCORE:
TU ESCOLLEIXES COM VAS A CADA UN DELS CONTROLS DE PAS SEGUINT L'ORDRE QUE CREGUIS MÉS CONVENIENT

EN AQUEST EXEMPLE HAS D'ESCOLLIR A QUINS CONTROLS DE PAS (CP) VOLS ANAR TENINT EN COMPTE QUE HAS D'ACABAR EL SECTOR AL CONTROL CANVI (CC)

SECTOR SCORE:
TU ESCOLLEIXES COM VAS A CADA UN DELS CONTROLS DE PAS SEGUINT L'ORDRE QUE CREGUIS MÉS CONVENIENT

EN AQUEST EXEMPLE HAS D'ESCOLLIR A QUINS CONTROLS DE PAS (CP) VOLS ANAR TENINT EN COMPTE QUE HAS D'ACABAR EL SECTOR EN EL CONTROL CANVI (CC) INDICAT I QUE ÉS EL MATEIX PUNT ON HAS COMENÇAT

L'organització determinarà abans del raid d'aventura la puntuació de cada CP.

L'organització del raid d'aventura pot establir CP obligatoris per qüestions organitzatives, de seguretat, logístiques, etc. En aquest cas, els equips, hi hauran de passar obligatòriament durant el raid d'aventura.



Un punt de control es considerarà aconseguit quan tots els components de l'equip certifiquin el seu pas amb una diferencia de temps curta, per tal d'obligar que l'equip estigui agrupat.

Cada sector pot comptar amb una hora d'inici límit. Superada aquesta hora implicarà que els equips ja no podran realitzar aquest sector i hauran de passar a fer el següent sector.

Cada sector podrà tenir una hora d'obertura, que indicarà quan es pot començar el sector . Cada sector podrà tenir un temps mínim de permanència.

REPRESENTACIONS DEL TERRITORI (MAPES)

Els raids d'aventura, com a esport d'orientació, utilitzen diferents formes de representació del territori i aquestes poden ser per exemple: ressenyes d'espeleologia; ressenyes de barrancs; mapes urbans; ortofotomapes o fotografies aèries; mapes topogràfics; mapes d'orientació específica; etc.

L'organitzador pot entregar les representacions del territori; el dia anterior del raid d'aventura, moments abans de la sortida, en el moment d'iniciar cada secció, etc.

Per tal de preparar l'estratègia, els equips participants han de saber quan rebran les representacions del territori.

Les zones situades fora dels límits, les zones perilloses, les rutes prohibides i les línies que no es poden creuar estaran marcades al mapa. Si escau, també estaran marcades al terreny. Les persones competidores no podran accedir, seguir o creuar aquestes zones, rutes o límits.

FULL DE RUTA (ROADBOOK)

El full de ruta (o roadbook) és un document que recull tota la informació tècnica i específica que és determinant pels corredors: la descripció de l'etapa i de cada una de les seves seccions; els controls de pas i les seves particularitats; el material obligatori; horaris de la competició; dificultats; etc.

Als fulls de ruta es descriuen els controls de pas (CP) o balises, mitjançant un codi numèric que permet identificar-los sobre el terreny, una indicació del seu valor en punts i una descripció de la seva posició.

Per descriure la posició on es troben els controls de pas (CP) o balises, podem fer servir una breu descripció o una codificació de símbols homologada a nivell internacional.

Els raids que segueixen les normes de la IOF (International Orienteering Federation) plasmen la descripció dels Controls de Pas (CP) al mapa mitjançant una quadre llegenda.



La tipificació dels controls de la IOF (International Orienteering Federation) és molt fàcil d'aprendre, però s'ha de practicar. Els raids que utilitzen aquesta codificació solen passar la descripció dels Controls una dia abans, perquè els equips puguin traduir la simbologia al roadbook.

Roadbook per Seccions:

S2 TREKING + BTT							MATERIAL		
ASISTENCIA CA 1: BOLSA 1, BOLSA 5							El obligatorio individual		
							El obligatorio de equipo		
32+23							MATERIAL EXTRA		
1300+500							Bicicleta y casco de ciclismo		
1400+900							Kit reparaciones btt		
Orden	Codigo	Tipo	Observaciones	Situación	Elemento	Valor	Salida ▶ ◀ Corte ▶ ◀ Cierre	T.Sección	Mejor T.
1	1			N	CONSTRUCCIÓN	5		▶ 7h.15' ◀	▼4 h.30'
2	2			E	CONSTRUCCIÓN	1	CAMBIO A BTT. BOX BTT		
3	3			ENCIMA	MURO	2			
4	4				SENDERO	2			
5	5				CRUCE-PISTAS	1			
6	6				CRUCE	1			
7	CA2				Pavellón deportivo	2	◀17:00		
Inicio neutralización									
Control asistencia: CA 2									

Roadbook per Seccions

SECCION 2 - BTT + RAPEL						ELITE		
Mapa 3 y 4						◀18.00 ▶4h ◀ ▶3h30'		
Orden	Codig	Tipo	Situac	Obs.	Valor	Salida ▶ ◀ Corte ▶ ◀ Cierre	T. Medio	Mejor
▶47 km ◀	▲ 1260m	▼ 1260m	p					
16	45			Cruce Pistas	2			
17	46			Cruce Pistas	1			
18	47			Pista	2			
19	48			Ruina	2			
20	49			Calle Pueblo	2	Inicio Memorización		
21	50			Pista	1	Memorización		
22	51			Final Pista	1	Memorización		
23	52			Curva Pista	1	Memorización		
24	53			G.R.	2			
25	54			Ermita	3			
26	55			Cruce Sendas	3			
27	56			Collado	4			
28	57-A			Rapel	3	Solo 1 corredor	Agua	
29	57-B			Castillo	1	Solo 1 corredor		
30	58			Senda	3			
31	59			Cruce Pista-Senda	2			
32	100			Transición	1			
Material obligatorio equipo: botiquín, brújula, teléfono móvil, funda portamapas, arnés, descensor (ocho o similar), bomba, kit de reparaciones.								
Material obligatorio corredor: cortavientos-impermeable, forro o térmica, buff o similar, silbato, manta térmica, mochila con depósito de agua, casco, btt, cámara repuesto.								
Punto de Asistencia: Parking Riglos								
Observaciones: carreteras prohibidas salvo pasos obligatorios. Tráfico abierto extremar precaución. En caso de masificación en el Rapel habrá neutralizaciones.								
Teléfonos SOS: 112 / 062 (Guardia Civil de Montaña) Teléfonos organización: 608076298 / 649165901 / 625456647								



Roadbook d'un raid sencer sense descripció dels Controls de Pas (CP):

II RAID ILLA DE RODES				7 DE JUNY DEL 2014				CATEGORIA ELIT			
E1 ETAPA 1:											
E1	▶ 66,5 km	▲ 2060m	▼ 2060m	8:00▶	◀ 17:00	CONTROLS DE PAS (punts)				▶ 10h35	▼ 8h05
	Distància	Des. acum. +	Des. acum. -	Sortida▶	◀ Arribada					Pitjor T.	Millor T.
S1	▶ 8 km	▲ 0m	▼ 0m	CAIAC DE MAR		82 (5)				1h40'	1h20'
S2	▶ 2,5 km	▲ 180m	▼ 180m	CURSA A PEU + BUNKERING (frontal)		42 (1) 43 (2) 46 (1) 80 (2)				45'	30'
S3	▶ 18 km	▲ 640m	▼ 340m	BTT		45 (1) 50 (2) 51 (2) 83 (2)				1h45'	1h30'
S4	▶ 11 km	▲ 700m	▼ 790m	CURSA A PEU		55 (2) 57 (1) 58 (3) 59 (1) 84 (2)				2h15'	1h45'
S5	▶ 2 km	▲ 100m	▼ 10m	PATINS		85 (3)				35'	20'
S6	▶ 18 km	▲ 340m	▼ 640m	BTT+RÀPEL ◀ 16:30+BTT		47 (2) 56 (1) 49 (1) 54 (2) 52 (1) 53 (1) 87 (Rapel 3) 95 (2)				2h	1h30'
S7	▶ 1 km	▲ 0m	▼ 0m	PADDLE SURF		94(2)				20'	10'
S8	▶ 6 km	▲ 100m	▼ 100m	ORIENTACIÓ URBANA+O ESPECÍFICA+TIR AMB ARC+SLACKLINE		48(1) 63(1) 64(1) 60(1) 67(1) 67(1) 82(2) 91(2) 88(1) (31,32,33,34,35,90) 200(1)				1h15'	1h

- S1: Material obligatori: Beguda 500 ml. i 3 barretes energètiques.
- S2: A partir d'aquest secció casc posat obligatori fins secció 7. Frontal.
- S5: CP 84 inici patins. Patins (2 proteccions 3: genolls, colzes i mans). Trànsit obert (carretera poc transitada). Amilla reflectant obligatori.
- S6: Deixeu btt's al CP 53. Tram a peu fins el ràpel. Prohibit fer el ràpel amb les cales btt. El material per fer el ràpel el posa l'organització (amés, bagues, mosquetons i vuit). Casc BTT. Tancament ràpel: 16.30 hores.
- S7: Es farà individualment per relleus. El control de pas 94 es marca quan els dos de l'equip han fet el circuit (no abans).
- S8: Orientació urbana no és lineal (score: ordre lliure), però la 200 ha de ser la última.
- S8: Tir amb arc (91). 2 fletxes per corredor. Distància diana: 8m. Cal fer 10 punts o més. Groc: 5, Vermell: 4, Blau: 3, Negre: 2, Blanc: 1. Menys de 10 punts: penalització física.
- S8: Slackline (92). Un dels dos raiders (2 intents per corredor) ha de completar una distància determinada del slackline. Si no es completa: penalització física.
- S8: A la fita 88 us donaran el mapa de l'orientació específica. Són 6 fites d'un punt que les podeu fer amb l'ordre que vulgueu, però la 90 ha de ser la última.

Transport btt's: S'hauran de carregar al remolc de 7.15 a 7.30 hores.
 Motocicla amb el material obligatori per raider: Posar-la a la furgó 1 del remolc de btt's. Trobareu les bosses quan acabeu el caiac.
 Bossa patins: Carregar-la a la furgó 2 de patins (patins, proteccions, reflectant, pals)
 Boxes (aparcament de btt's): prohibit anar amb btt. S'ha d'anar caminant amb la btt al costat.
 Per les seccions: 2,3,4,5,6,7. Tindreu dos mapes per equip.

TANCAMENT DE META: 17 hores (Temps màxim 9 hores)

Mapa amb descripció dels Controls de Pas (CP) segons la IOF





DESCRIPCIÓ DE CONTROLS DE PAS (CP) O BALISES

Com hem dit els controls de pas (CP) poden ser descrits mitjançant una breu redacció o bé mitjançant una simbologia gràfica.

En el següent enllaç podreu llegir el manual Internacional per la codificació de controls

http://www.fedo.org/federacion/Descripcion_Contrales_IOF_2004.pdf

El Club Montsant Orientacio ha il·lustrat la tipificació possible dels CP

<http://www.web.orientacio.cat/lorientacio/simbologia>

En aquest enllaç podreu practicar el coneixement de la simbologia.

<http://www.fortnet.org/icd/sp/index.html>

<p>Especificación Internacional para las Descripciones de Control</p> <p>Este es un resumen del manual de la descripción de controles de la IOF. El manual completo puede descargarse en:</p> <p>http://www.orientagc.es/descripcioacuten-de-controles-iof-2004.html</p> <table border="1"> <tr> <td>A</td><td>B</td><td>C</td><td>D</td><td>E</td><td>F</td><td>G</td><td>H</td> </tr> <tr> <td>1</td><td>123</td><td>↓</td><td>⊖</td><td>⊙</td><td>15 x 5</td><td>⊙</td><td>⊙</td> </tr> </table> <p>A Numero de control B Codigo de control C Cual de entre los de características similares D Característica del control E Apariencia F Dimensiones / Combinaciones G Situación de la baliza de control H Otra información</p> <p>C - Cual elemento</p> <table border="1"> <tr> <td>↑</td><td>Norte</td> </tr> <tr> <td>→</td><td>Superior</td> </tr> <tr> <td>←</td><td>Inferior</td> </tr> <tr> <td>↑↓</td><td>En medio</td> </tr> </table> <p>D - Elemento de Control</p> <p>Ver el otro lado.</p>	A	B	C	D	E	F	G	H	1	123	↓	⊖	⊙	15 x 5	⊙	⊙	↑	Norte	→	Superior	←	Inferior	↑↓	En medio	<p>E - Apariencia</p> <table border="1"> <tr><td>⌒</td><td>Bajo</td></tr> <tr><td>⌒</td><td>Suave</td></tr> <tr><td>⌒</td><td>Profundo</td></tr> <tr><td>▒</td><td>Cubierto de vegetación</td></tr> <tr><td>⋯</td><td>Abierto</td></tr> <tr><td>▲</td><td>Rocoso, Pedregoso</td></tr> <tr><td>≡</td><td>Empantanado</td></tr> <tr><td>⊙</td><td>Arenoso</td></tr> <tr><td>⊙</td><td>De hoja fina</td></tr> <tr><td>⊙</td><td>De hoja ancha</td></tr> <tr><td>⊙</td><td>Ruina</td></tr> </table> <p>G - Localización de la baliza</p> <table border="1"> <tr><td>⊙</td><td>Lado oeste</td></tr> <tr><td>⊙</td><td>Borde sureste</td></tr> <tr><td>⊙</td><td>Parte este</td></tr> <tr><td>⌒</td><td>Esquina suroeste (dentro)</td></tr> <tr><td>⌒</td><td>Esquina norte (fuera)</td></tr> <tr><td>↖</td><td>Punta noroeste</td></tr> <tr><td><</td><td>Curva</td></tr> <tr><td>↘</td><td>Extremo sureste</td></tr> <tr><td>⌈</td><td>Parte alta</td></tr> <tr><td>⌋</td><td>Parte baja</td></tr> <tr><td>⌈</td><td>Encima</td></tr> <tr><td>⌋</td><td>Debajo de</td></tr> <tr><td>⌒</td><td>Al pie (sin dirección)</td></tr> <tr><td>⊙</td><td>Noreste al pie</td></tr> <tr><td>⊖</td><td>Entre</td></tr> </table>	⌒	Bajo	⌒	Suave	⌒	Profundo	▒	Cubierto de vegetación	⋯	Abierto	▲	Rocoso, Pedregoso	≡	Empantanado	⊙	Arenoso	⊙	De hoja fina	⊙	De hoja ancha	⊙	Ruina	⊙	Lado oeste	⊙	Borde sureste	⊙	Parte este	⌒	Esquina suroeste (dentro)	⌒	Esquina norte (fuera)	↖	Punta noroeste	<	Curva	↘	Extremo sureste	⌈	Parte alta	⌋	Parte baja	⌈	Encima	⌋	Debajo de	⌒	Al pie (sin dirección)	⊙	Noreste al pie	⊖	Entre	<p>F - Dimensiones</p> <table border="1"> <tr><td>1.5</td><td>Altura o profundidad</td></tr> <tr><td>5 x 3</td><td>Tamaño</td></tr> <tr><td>1.0 / 2.5</td><td>Altura en cuesta o ladera</td></tr> <tr><td>1.5</td><td>Altura de dos elementos</td></tr> <tr><td>⊗</td><td>Cruce</td></tr> <tr><td>⊕</td><td>Unión</td></tr> </table> <p>H - Otra información</p> <table border="1"> <tr><td>+</td><td>Puesto de socorro</td></tr> <tr><td>⊙</td><td>Punto de agua</td></tr> <tr><td>⚡</td><td>Control de radio o TV</td></tr> <tr><td>⚓</td><td>Controlador</td></tr> </table> <p>○ --- 100 m --- → Seguir la ruta marcada, 100m. desde el control</p> <p>○ --- 70 m --- ○ Seguir la ruta marcada, 70m. entre controles</p> <p>⊗ --- ≡ --- ⊗ Punto de paso obligatorio</p> <p>⊗ --- ≡ --- ⊗ Paso obligatorio a través fuera de área limitada</p> <p>○ --- 50 m --- →△ Seguir la ruta marcada, 50m. hasta el cambio de mapa</p> <p>○ --- 120 m --- →⊙ Seguir ruta marcada hasta la meta</p> <p>○ --- 40 m --- →⊙ Navegar hasta el embudo, y después seguir las cintas</p> <p>⊗ --- 220 m --- ⊗ Navegar hasta la meta. Sin marcar.</p>	1.5	Altura o profundidad	5 x 3	Tamaño	1.0 / 2.5	Altura en cuesta o ladera	1.5	Altura de dos elementos	⊗	Cruce	⊕	Unión	+	Puesto de socorro	⊙	Punto de agua	⚡	Control de radio o TV	⚓	Controlador
A	B	C	D	E	F	G	H																																																																																											
1	123	↓	⊖	⊙	15 x 5	⊙	⊙																																																																																											
↑	Norte																																																																																																	
→	Superior																																																																																																	
←	Inferior																																																																																																	
↑↓	En medio																																																																																																	
⌒	Bajo																																																																																																	
⌒	Suave																																																																																																	
⌒	Profundo																																																																																																	
▒	Cubierto de vegetación																																																																																																	
⋯	Abierto																																																																																																	
▲	Rocoso, Pedregoso																																																																																																	
≡	Empantanado																																																																																																	
⊙	Arenoso																																																																																																	
⊙	De hoja fina																																																																																																	
⊙	De hoja ancha																																																																																																	
⊙	Ruina																																																																																																	
⊙	Lado oeste																																																																																																	
⊙	Borde sureste																																																																																																	
⊙	Parte este																																																																																																	
⌒	Esquina suroeste (dentro)																																																																																																	
⌒	Esquina norte (fuera)																																																																																																	
↖	Punta noroeste																																																																																																	
<	Curva																																																																																																	
↘	Extremo sureste																																																																																																	
⌈	Parte alta																																																																																																	
⌋	Parte baja																																																																																																	
⌈	Encima																																																																																																	
⌋	Debajo de																																																																																																	
⌒	Al pie (sin dirección)																																																																																																	
⊙	Noreste al pie																																																																																																	
⊖	Entre																																																																																																	
1.5	Altura o profundidad																																																																																																	
5 x 3	Tamaño																																																																																																	
1.0 / 2.5	Altura en cuesta o ladera																																																																																																	
1.5	Altura de dos elementos																																																																																																	
⊗	Cruce																																																																																																	
⊕	Unión																																																																																																	
+	Puesto de socorro																																																																																																	
⊙	Punto de agua																																																																																																	
⚡	Control de radio o TV																																																																																																	
⚓	Controlador																																																																																																	



D-ELEMENTS DE CONTROL:

<p>Formas del terreno</p> <ul style="list-style-type: none">TerrazaEspolónVaguada, entranteTerraplén, barrancoCanteraMuro de tierraSurco de erosiónSurco pequeño, sanja secaColinaCota, montículoColladoDepresiónPequeña depresiónHoyo, agujeroTierra quebradaHormiguero, termitas <p>Rocas y piedras</p> <ul style="list-style-type: none">Cortado, cara de la rocaPilar de rocaCuevaPiedraZona rocosaGrupo de piedrasPedregalAfloramiento rocosoPaso estrecho	<p>Agua y pantano</p> <ul style="list-style-type: none">LagoCharcaAgujero con aguaRio, arroyoZanjaPantano estrechoPantanoTierra firme en pantanoPozoManancialTanque de agua <p>Vegetación</p> <ul style="list-style-type: none">Campo abiertoCampo semi-abiertoEsquina del bosqueClaroMatorral, vegetación espesaSetoLímite de vegetaciónBosquecilloArbol singular o distintivoTocón de arbol, raiz <p><small>© Simon Errington 2005. simon@maprunner.org.uk</small></p>	<p>Elementos hechos por el hombre</p> <ul style="list-style-type: none">CarreteraCamino, pistaCortafuegosPuenteLínea eléctricaPosteTúnelMuro de piedraCercaPunto de cruceEdificioArea pavimentadaRuinaTuberíaTorrePlataforma de tiroMojón, señalizadorComedero, pesebreCarboneraMonumento, estatuaPaso a través de construcciónEscalera <p>Características especiales</p> <ul style="list-style-type: none">x Elemento especialo Elemento especial circular
--	---	---